

AGB

Die Figuren und die Geschichte dieses Spiels sind von Stokers 'Dracula' (1897) und Le Fanus 'Carmilla' (1872) inspiriert. Beide Werke sind gemeinfrei. Deren Übersetzung ins Deutsche erfolgte durch die Spielerfinder/innen. Ebenfalls sind alle beigefügten Archivalien öffentlich zugänglich und deren Verwendung basiert auf der Genehmigung der österreichischen Nationalbibliothek und dem österreichischen Staatsarchiv.

Alle Inhalte des Spiels sind werbefrei und entsprechen dem persönlichen Geschmack der Spielerfinder/innen.

Solange nicht ausdrücklich anders erwähnt, stammt der gesamte Inhalt aus Eigenproduktion und ist, wie die Rätseltour selbst, urheberrechtlich geschützt. Ohne Zustimmung der zuständigen Person, Hr. Haitham Abdelsamad, dürfen keine Materialien und Inhalte (Rätsel, Stationen etc.) verbreitet oder außerhalb des Rahmens der Rätseltour verwendet werden. Die Urheberrechte liegen bei den Erfinder/innen: Sofiya Sapryka und Haitham Abdelsamad.

Die zuständige Person für den Verkauf (sowie Design, Produktion, Vermarktung) ist: Haitham Abdelsamad. Der Verkauf ist aufgrund der Kleinunternehmerregelung gemäß § 6 Abs 1 Z 27 UStG umsatzsteuerfrei. Der Verkauf erfolgt unter Ausschluss jeglicher Gewährleistung und ohne Rückgabe. Bei den Rätseltour Sets (Sarkophag- und Buchversion) handelt es sich um eine handgemachte Ware (Verpackung und Inhalt). Alle Inhalte der digitalen Version stammen aus Eigenproduktion und dürfen nicht verbreitet oder veröffentlicht werden. Dasselbe gilt für den Zugangscode für den "Mythenjagdbereich" (digitale Version). Die Haftung auf Schadenersatz wegen Verletzungen von Gesundheit, Körper oder Leben und grob fahrlässiger und/oder vorsätzlicher Verletzungen meiner Pflichten als Verkäufer bleibt uneingeschränkt.

Die angebotenen Rätseltour Sets (physische Sets und digital) können auf eigene Verantwortung und Gefahr gespielt werden.

Die vorgesehenen Spielräume sind öffentliche Räumlichkeiten. In diesem Fall ist die Benutzung öffentlicher Anlagen erfolgt auf eigene Gefahr. Der Käufer/die Käuferin ist verpflichtet, selbst für die eigene Sicherheit zu sorgen. Selbst hat er/sie die vorhandenen Vorrichtungen, Schildern und Tafeln zu beachten.

Auch ist es möglich, die Rätseltour im eigenen Wohnraum zu durchlaufen. Diese Option ist vor allem für mobilitätseingeschränkte Personen vorteilhaft. Hier ist der Spieler/die Spielerin für die eigene Sicherheit verantwortlich. Kindern unter 14 Jahren ist das Spielen erlaubt, jedoch unter Aufsicht der Eltern, eines Elternteils bzw. einer erwachsenen Aufsicht. Diese hat sowohl für die eigene Sicherheit sowie für die Sicherheit der Kinder zu sorgen. Ebenfalls ist die Aufsichtsperson dazu verpflichtet, teilnehmende Kinder vor Schäden zu bewahren. Spieler/innen dürfen keinesfalls die Urheberrechte verletzen. Sie dürfen weder Rätsel noch Rätselorte öffentlich machen, da sich dies geschäftsschädigend auswirken würde. Jegliche kommerzielle Nutzung oder unerlaubte nicht-kommerzielle Nutzung ist verboten.

Mit dem Kauf des Spiels erklärt sich der Käufer/die Käuferin ausdrücklich damit und mit diesen AGBs einverstanden.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an shop@wienvoyage.games